Line of code metrics

# Glossário:

* (CLOC) Comment lines of code - Calcula o número de linhas de comentários em cada classe. Linhas em branco não são contadas.
* (JLOC) Javadoc lines of code - Calcula o número de linhas de comentários javadoc em cada classe. Linhas em branco não são contadas.
* (LOC) Lines of code - Calcula o número de linhas de código em cada classe. Os comentários são contados, mas os espaços em branco não.

# Análise das dependências

## Classes

Top 3 de linhas em comentário:

| Class | CLOC | JLOC | LOC |
| --- | --- | --- | --- |
| net.sourceforge.ganttproject.chart.SimpleRenderedImage | 220.0 | 207.0 | 436.0 |
| net.sourceforge.ganttproject.GanttOptions | 189.0 | 149.0 | 689.0 |
| net.sourceforge.ganttproject.language.CharSetMap | 185.0 | 173.0 | 425.0 |

Top 3 de linhas em javadoc:

| Class | CLOC | JLOC | LOC |
| --- | --- | --- | --- |
| net.sourceforge.ganttproject.chart.SimpleRenderedImage | 220.0 | 207.0 | 436.0 |
| net.sourceforge.ganttproject.language.CharSetMap | 185.0 | 173.0 | 425.0 |
| net.sourceforge.ganttproject.GanttOptions | 189.0 | 149.0 | 689.0 |

Top 3 de linhas de código:

| Class | CLOC | JLOC | LOC |
| --- | --- | --- | --- |
| net.sourceforge.ganttproject.GanttProject | 129.0 | 66.0 | 1016.0 |
| net.sourceforge.ganttproject.task.TaskManagerImpl | 10.0 | 3.0 | 765.0 |
| net.sourceforge.ganttproject.GanttOptions | 189.0 | 149.0 | 689.0 |

## Comments:

Pelas tabelas, nós podemos ver muitos problemas com o programa. As classes com mais comentários, são também as classes que mais comentários em javadoc tem.

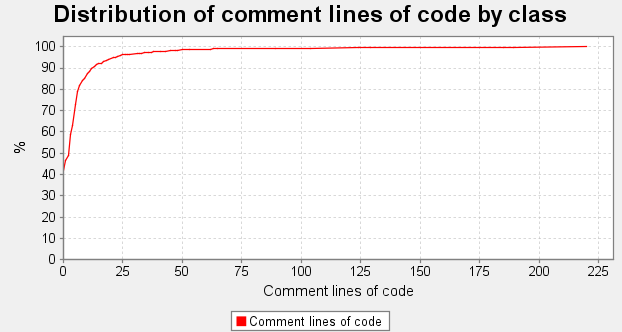
A classe SimpleRenderedImage é a classe com com o maior número de linhas de código em comentário.

A classe GanttProject, que é a classe principal, é a que tem mais linhas de código do programa, e faz todo o sentido pois é onde as estruturas de dados necessárias são criadas.

O elevado número de linhas de comentários pode ser um possível code smells, isto é o uso excessivo de comentários para explicar um design complicado no código que pode indicar um design a ser encoberto por exemplo…

O elevado número de linhas de código pode ser também um code smells, como por exemplo complexidade elevada que o código não precisa de ter ou métodos longos demais.

## Representações Gráficas da Classe GanttProject



## 

## 